

MANUAL DE USO MOTOR ELECTRONICO VIA RADIO
DER

The logo for 'disvel' features the word in a blue, lowercase, sans-serif font with horizontal stripes. A green, curved shape resembling a comma or a stylized 'd' is positioned above the 'i'.

Motores y automatismos

Motores y automatismos

1, Casar mando a distancia con operador

1,1 Previamente a la conexión del motor, seleccionamos el canal del mando a distancia que deseamos codificar con el operador en caso de que el mando sea multicanal
1,2 Conectamos el operador a la corriente. Nada más conectar el operador, este realizará un breve movimiento (clack, clack)
1,3 Pulsamos botón de programación P2, y el motor emite un pitido
Volvemos a pulsar botón P2, y el operador vuelve a emitir otro pitido
Y por último pulsamos la tecla de subida del mando a distancia, emitiendo de nuevo el operador un pitido y confirmando que ya está "casado" con el mando a distancia haciendo un doble clack.

En caso de querer realizar un cambio de giro al operador, repetir el proceso pero pulsando la bajada en vez de la subida.

Resumen

Corriente motor
+
p2 mando (pitido)
+
p2 mando (pitido)
+
tecla de subida (pitido y clack)

2, Regular finales de carrera

Podemos regular indistintamente primero la subida y después la bajada, o al revés.
Por ejemplo, vamos a regular primero la bajada.
2,1 Bajamos el operador hasta el punto deseado.
2,2 Pulsamos el botón P2 (pitido)
2,3 Pulsamos la tecla de bajada (pitido)
2,3 Volvemos a pulsar la tecla de bajada (pitido y confirmación de movimiento).

En la parte superior, el proceso es el mismo pero con la tecla de subida.

Resumen

llevamos operador punto deseado
+
pulsamos p2 (pitido)
+
pulsamos tecla subida o bajada (pitido)
+
pulsamos tecla subida o bajada (pitido y clack)

3, Hacer copias de mandos a distancia

- 3,1 Pulsamos en el mando a distancia original el botón P2, el motor emitirá un pitido
- 3,2 Pulsamos en el mando a distancia original de nuevo P2, y emitirá pitido el motor
- 3,3 Pulsamos en la copia P2, el motor emitirá un pitido y se moverá confirmando la copia

Resumen

P2 original (pitido)
+
P2 original (pitido)
+
P2 copia (pitido y movimiento)

***En los miniemisores de llavero y en los mandos a distancia de pared, al no tener el botón de programación P2, esta función se realiza pulsando las teclas de subida y bajada del mando a distancia a la vez.*

4, Poner el motor en modo pulsaciones

Este modo es recomendable utilizarlo sobre todo en las persianas venecianas, ya que permite orientar las lamas.

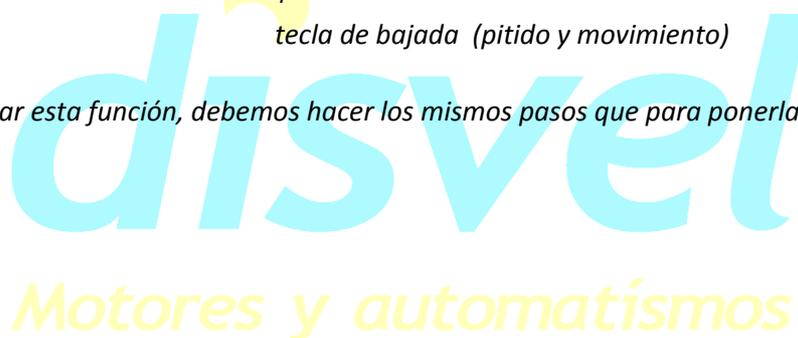
Si pulsamos durante mas de dos segundos las teclas de subida o bajada, el motor llevara nuestra persiana, toldo o cortina al final de carrera grabado.

- 4,1 Pulsamos en el mando a distancia el botón P2, el motor emitirá un pitido
- 4,2 Pulsamos la tecla de subida del mando a distancia, el motor emitirá un pitido
- 4,3 Pulsamos la tecla de bajada, el motor emitirá un pitido y realizara un movimiento.

Resumen

P2 (pitido)
+
tecla de subida (pitido)
+
tecla de bajada (pitido y movimiento)

*** Si deseamos anular esta función, debemos hacer los mismos pasos que para ponerla.*

**disvel**
Motores y automatismos

5, Borrar finales de carrera

Para borrar los finales de carrera no es necesario desconectar la luz.

5,1 Pulsamos botón de programación P2 en el mando a distancia,emite pitido.

5,2 Pulsamos la tecla de bajada en el mando a distancia,emite pitido.

5,3 Pulsamos botón de programación P2 en el mando, emite pitido y confirma con movimiento.

5,4 Ambos finales de carrera quedarán borrados

Resumen

P2 (pitido)

+

tecla de bajada (pitido)

+

P2 (pitido y movimiento)

6, Borrar todos los emisores del motor

6,1 Pulsamos botón de programación P2 en el mando a distancia,emite pitido.

6,2 Pulsamos la tecla de stop del mando a distancia, emite pitido.

6,3 Pulsamos botón de programación P2 en el mando a distancia,emite pitido y confirma con movimiento.

Resumen

P2 (pitido)

+

tecla de stop (pitido)

+

P2 (pitido y movimiento)

**El motor , pierde los finales de carrera que tuviera programados.

** En caso de rotura o perdida, al introducir un nuevo mando, el motor no pierde los finales de carrera, pero se eliminarán todos los emisores que tuviera el motor.

disvel
Disvel, motores y automatismos
Motores y automatismos www.disvel.com

disvel
Motores y automatismos